

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

بسته‌های نرم‌افزاری (۳)

(جلد دوم)

(اجرای آزمایشی)

رشته‌ی کامپیوتر

گروه تحصیلی کامپیوتر

زمینه‌ی خدمات

شاخه‌ی آموزش فنی و حرفه‌ای

عادل‌نیا، محمد	۲۹۷
بسته‌های نرم‌افزاری (۳) (جلد دوم) (اجرای آزمایشی) / مؤلف: محمد عادل‌نیا. - تهران:	۶۴ /
شرکت چاپ و نشر کتاب‌های درسی ایران، ۱۳۸۵.	ب ۳۵۳ ع /
۱۲۸ ص. - (آموزش فنی و حرفه‌ای)	۱۳۸۵
متون درسی رشته‌ی کامپیوتر گروه تحصیلی کامپیوتر، زمینه‌ی خدمات.	
برنامه‌ریزی و نظارت، بررسی و تصویب محتوا: کمیسیون برنامه‌ریزی و تألیف کتاب‌های	
درسی رشته‌ی کامپیوتر دفتر برنامه‌ریزی و تألیف آموزش‌های فنی و حرفه‌ای و کار دانش وزارت	
آموزش و پرورش.	
۱. برنامه‌سازی. الف. ایران. وزارت آموزش و پرورش. دفتر برنامه‌ریزی و تألیف	
آموزش‌های فنی و حرفه‌ای و کار دانش. ب. عنوان. د. فروست.	

همکاران محترم و دانش‌آموزان عزیز:

پیشنهادات و نظرات خود را درباره‌ی محتوای این کتاب به نشانی
تهران - صندوق پستی شماره‌ی ۴۸۷۴/۱۵ دفتر برنامه‌ریزی و تألیف آموزش‌های
فنی و حرفه‌ای و کاردانش، ارسال فرمایند.

info@tvoccd.sch.ir

پیام‌نگار (ایمیل)

www.tvoccd.sch.ir

وب‌گاه (وب‌سایت)

وزارت آموزش و پرورش سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی

برنامه‌ریزی محتوا و نظارت بر تألیف: دفتر برنامه‌ریزی و تألیف آموزش‌های فنی و حرفه‌ای و کاردانش

نام کتاب: بسته‌های نرم‌افزاری (۳) (جلد دوم) (اجرای آزمایشی) - ۴۵۱/۶

مؤلف: مهندس محمد عادل‌نیا

اعضای کمیسیون تخصصی: حمید احدی، علیرضا جباریه، مرتضی حمیدی، عابدی، عسگر قندچی، محمد مشاهری فردو

محمد رضا یمقانی

آماده‌سازی و نظارت بر چاپ: اداره‌ی کل چاپ و توزیع کتاب‌های درسی

صفحه‌آرا: زهره بهشتی‌شیرازی

طراح جلد: طاهره حسن‌زاده

ناشر: شرکت چاپ و نشر کتاب‌های درسی ایران: تهران - کیلومتر ۱۷ جاده‌ی مخصوص کرج - خیابان ۶۱ (داروبخش)

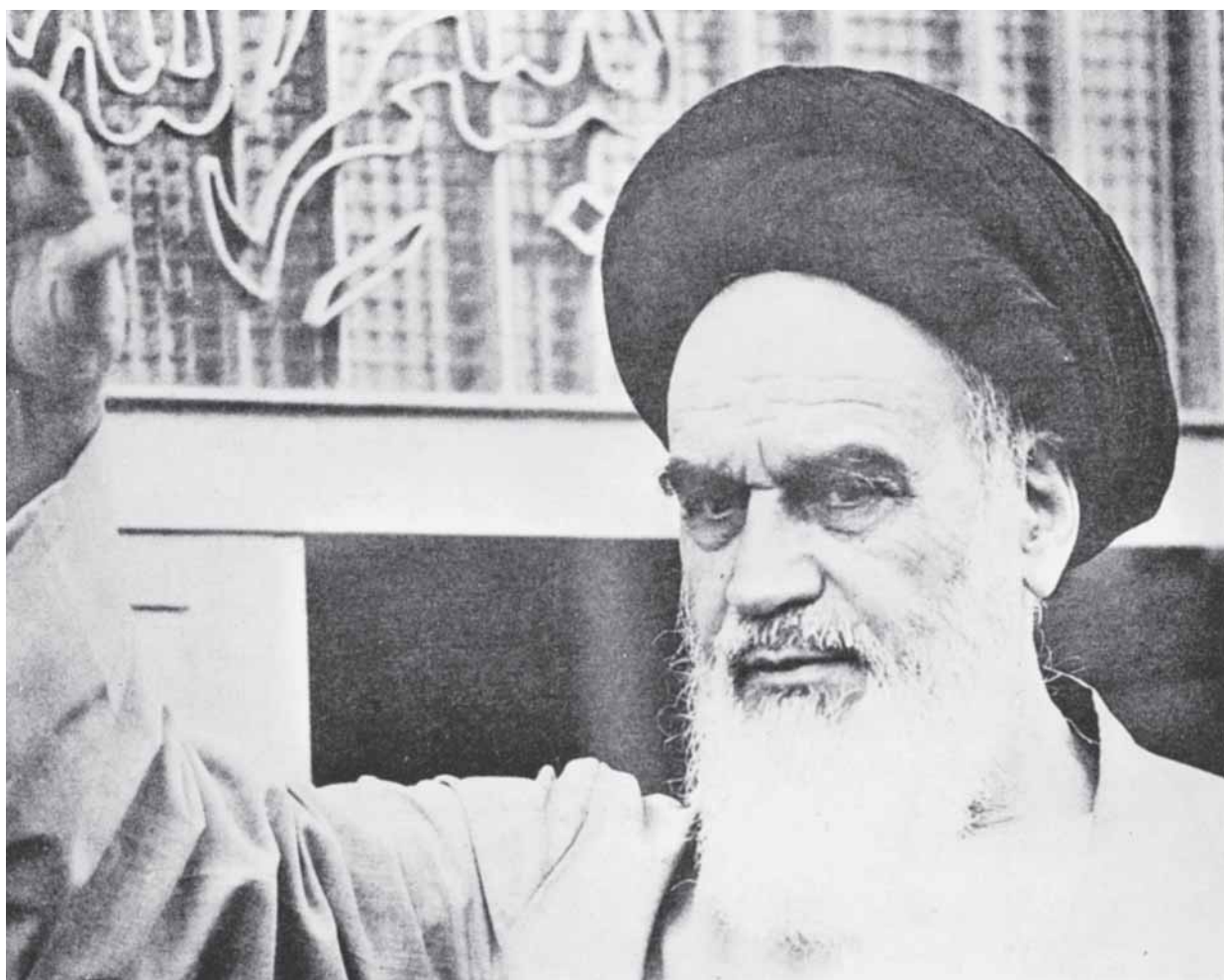
تلفن: ۴ - ۶۶۰۲۶۲۴۱، دورنگار: ۶۶۰۲۶۲۴۰، صندوق پستی: ۱۳۴۴۵/۶۸۴

چاپخانه:

سال انتشار و نوبت چاپ: چاپ اول ۱۳۸۵

حق چاپ محفوظ است.

شابک ۹۶۴-۰۵-۱۵۰۸-۶ ISBN 964-05-1508-6



شما عزیزان کوشش کنید که از این وابستگی بیرون آید و احتیاجات
کشور خودتان را برآورده سازید، از نیروی انسانی ایمانی خودتان غافل
نباشید و از اتکای به اجانب پرهیزید.

امام خمینی «قدس سرّه الشریف»

فهرست

مقدمه

بخش اول: نرم افزار Dreamweaver MX

۲	فصل اول: آشنایی با Dreamweaver MX
۲	۱-۱- معرفی نرم افزارهای طراحی صفحات وب
۳	۱-۲- آشنایی با محیط کاری
۴	۱-۲-۱- پنجره سند
۶	۱-۲-۲- نوار ابزار
۶	۱-۲-۳- نوار Insert
۷	۱-۲-۴- نوار وضعیت
۸	۱-۳- ایجاد یک سایت وب جدید
۱۳	۱-۳-۱- ایجاد فایل و پوشه در سایت محلی
۱۳	نحوه ی ایجاد یک فایل جدید
۱۵	باز کردن یک سایت موجود
۱۵	حذف یک سایت موجود
۱۵	۱-۳-۲- مقدمات راه اندازی یک سایت وب در اینترنت
۱۷	خودآزمایی و تحقیق
۱۸	فصل دوم: طراحی یک صفحه وب
۱۸	۲-۱- باز کردن یک صفحه وب
۱۹	۲-۲- تنظیم خصوصیات صفحه

۲۰	۲-۲-۱- گزینه Appearance
۲۰	۲-۲-۲- گزینه Links
۲۲	۲-۲-۳- گزینه heading
۲۲	۲-۲-۴- گزینه Title / Encoding
۲۳	۲-۲-۵- گزینه Tracing Image
۲۴	۲-۳- درج متن و قالب بندی آن
۲۵	۲-۴- درج خط‌های افقی در صفحه
۲۵	۲-۵- قرار دادن کاراکترهای ویژه در صفحه
۲۶	۲-۶- استفاده از لیست‌ها
۲۶	۲-۷- درج یک فایل Word در یک سند HTML
۲۷	۲-۸- ذخیره کردن یک صفحه وب و پیش نمایش آن در مرورگر سیستم خودآزمایی و تحقیق
۲۸	
۲۹	فصل سوم: استفاده از تصاویر و فرایندها در صفحات وب
۲۹	۳-۱- افزودن یک تصویر به صفحه
۳۲	۳-۲- برقراری پیوند بین صفحات
۳۲	۳-۲-۱- بررسی مسیرهای مطلق و نسبی
۳۳	۳-۲-۲- نحوه پیوند دو صفحه وب به یکدیگر
۳۴	۳-۲-۳- افزودن یک پیوند ایمیل
۳۵	۳-۲-۴- سازماندهی یک صفحه طولانی به کمک Anchor
۳۶	۳-۲-۵- ایجاد پیوند با نواحی حساس
۳۸	۳-۲-۶- نقشه سایت
۴۰	خودآزمایی و تحقیق
۴۱	فصل چهارم: استفاده از جدول و فریم برای طرح‌بندی صفحات وب
۴۱	۴-۱- ایجاد یک جدول در نماهای مختلف برنامه
۴۱	۴-۱-۱- ایجاد جداول در محیط استاندارد

۴۶	۴-۱-۲- ایجاد جدول در محیط Layout
۴۹	۴-۱-۳- ویرایش آسان جداول در محیط Expanded
۵۰	۴-۲- آشنایی با فریم‌ها
۵۰	۴-۲-۱- ایجاد یک مجموعه فریم با Frameset
۵۲	۴-۲-۲- قالب بندی یک مجموعه فریم (Frameset)
۵۲	۴-۲-۳- قالب بندی فریم‌ها
۵۳	۴-۲-۴- استفاده از پیوند در مجموعه فریم
۵۴	۴-۲-۵- ذخیره کردن یک مجموعه فریم و فریم‌های داخلی آن
۵۴	۴-۲-۶- افزودن صفحات HTML موجود به یک مجموعه فریم
۵۶	خودآزمایی و تحقیق

۵۷	فصل پنجم: فرم
۵۷	۵-۱- ایجاد یک فرم
۵۸	۵-۲- معرفی فیلدهای درون فرم
۵۸	۵-۲-۱- افزودن فیلدهای متنی
۶۰	۵-۲-۲- افزودن کادرهای انتخاب
۶۰	۵-۲-۳- افزودن دکمه‌های رادیویی
۶۱	۵-۲-۴- افزودن یک منوی کشویی یا لیستی در فرم
۶۳	۵-۲-۵- افزودن دکمه‌های Submit و Reset
۶۵	خودآزمایی و تحقیق

۶۶	فصل ششم: قالب بندی صفحات وب با استفاده از شیوه‌نامه (Style Sheet)
۶۶	۶-۱- ایجاد یک شیوه‌نامه
۶۸	۶-۲- نحوه استفاده از سبک سفارشی جدید
۶۹	۶-۳- ایجاد یک سبک سفارشی خارجی
۷۰	۶-۴- ویرایش شیوه‌نامه‌های موجود
۷۲	خودآزمایی و تحقیق

۷۳	فصل هفتم: برقراری ارتباط با بانک‌های اطلاعاتی
۷۳	۷-۱- مزیت وجود بانک‌های اطلاعاتی در صفحات وب
۷۴	۷-۲- امکانات لازم برای کار با بانک‌های اطلاعاتی
۷۶	۷-۳- مراحل ایجاد یک سایت پویا
۷۹	۷-۴- ایجاد بانک اطلاعاتی Product
۷۹	۷-۵- ایجاد یک DSN
۸۲	۷-۶- تنظیم اتصال بانک اطلاعاتی به برنامه
۸۴	۷-۷- قرار دادن فیلدهای بانک اطلاعاتی در صفحه وب
۸۸	۷-۸- درج یک رکورد جدید در بانک اطلاعاتی
۹۰	۷-۹- حذف یک رکورد از بانک اطلاعاتی
۹۳	خودآزمایی و تحقیق

۹۴	فصل هشتم: مدیریت سایت وب و Upload کردن سایت
۹۴	۸-۱- مدیریت سایت وب
۹۴	۸-۱-۱- مدیریت پیوندها
۹۵	۸-۱-۲- گزارش‌گیری از سایت
۹۷	۸-۱-۳- حذف کدهای بلااستفاده
۹۷	۸-۱-۴- افزودن کلمات کلیدی و توضیحات
۹۹	۸-۲- راه‌اندازی سایت و Upload کردن
۱۰۰	۸-۲-۱- ثبت اسم و دامنه سایت (Domain Registration)
۱۰۰	۸-۲-۲- Upload کردن فایل‌ها توسط پروتکل FTP
۱۰۲	خودآزمایی و تحقیق

بخش دوم: پروژه

۱۰۷	ضمیمه الف: Upload و راه‌اندازی یک سایت به‌وسیله CuteFTP
۱۱۵	ضمیمه ب: شرح برخی از دستورات ASP
۱۲۸	ضمیمه ج: معرفی چند سایت آموزشی

مقدمه

در جلد اول این کتاب با HTML، پویانمایی و نرم افزار Flash آشنا شدید در این جلد که برای نیمسال دوم درس بسته‌های نرم‌افزاری ۳ تألیف شده است نرم‌افزار Dreamweaver که یکی از نرم‌افزارهای متداول در طراحی صفحات وب است آموزش داده خواهد شد. این نرم‌افزار در بازار حرفه‌ای مورد استفاده طراحان وب می‌باشد و هنرجویان عزیز با آموزش این کتاب در کنار برخی ابزارهای دیگر می‌توانند طراحی صفحات وب را در سطح قابل قبولی انجام دهند تلاش مؤلف بر این بوده است که محتوای این کتاب ضمن ارایه دانش فنی، توانمندی هنرجویان را در استفاده از محتوای عمومی نرم‌افزار Dreamweaver بدون توجه به ویژگی یک نسخه خاص تقویت نماید توصیه می‌شود آموزش مطالب کتاب در کارگاه انجام گیرد و محتوای نظری در حین فعالیت‌های عملی آموزش داده شود.

در انتهای کتاب عنوان چندین پروژه پایانی با طراحی بانک اطلاعاتی آن‌ها آورده شده است. هنرجویان عزیز در گروه‌های دو یا سه نفره یکی از این پروژه‌ها را انتخاب نموده و در مدت دو هفته پایانی درس پیاده‌سازی خواهند نمود.

مؤلف

هدف کلی

آشنایی با اصول تولید و مدیریت صفحات وب و توانایی کار با نرم‌افزار

Dreamweaver